
**Modules d'informatique
au semestre 2
2024-2025**

Choix pour les étudiants ayant suivi le module « Perfectionnement et préparation à la certification Pix » au S1 2023-2024

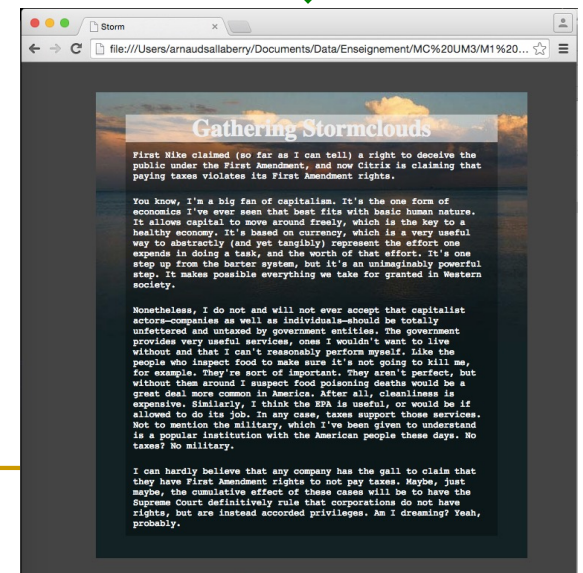
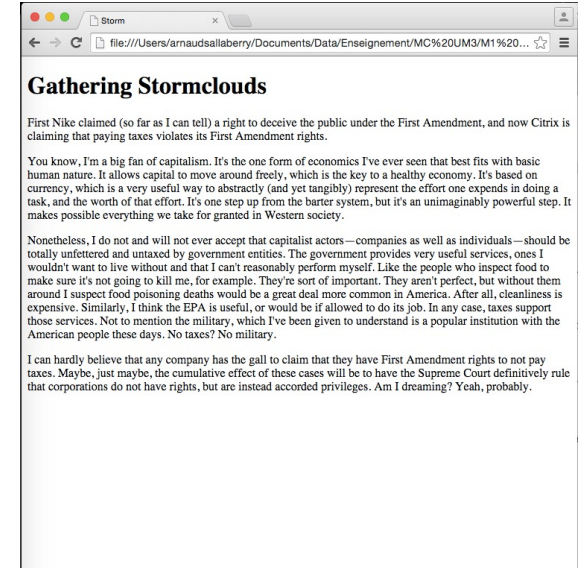
- Spécialisation Bases de Données
 - Spécialisation Scratch
 - Spécialisation Web

 - Remarques :
 - le module « Perfectionnement et préparation à la certification Pix » ne peut pas être repris au semestre 2 même s'il n'a pas été validé
 - un module déjà validé (note ≥ 10) ne peut pas être repris
-
- Les étudiants de L3 Miashs doivent suivre Perf. et prépa Pix

Spécialisation « Web »

Mise en forme de documents html via la technologie **CSS** : un outil puissant

- pour de **jolis sites web**
- technologie **incontournable**
- principe : un document - plusieurs formes possibles
- prolongement de la notion de style
- approche par boîte et non par paragraphes
- **interactivité, dynamicité**
 - agrandissement d'une image lors passage souris, affichage-masquage de parties



Spécialisation « Bases de données »

Bases de données : un outil puissant pour le **traitement de données structurées**

Exemple : stocker et gérer des informations sur des personnes, des produits, des livres, des événements, ...)

- modéliser le réel
- **stocker, gérer, traiter**
- utiliser un langage de **requêtes SQL**
- créer des formulaires
- générer des états ou rapports

Film	Date de location	Date de retour	Tarif	Retour validé
Titanic	01/01/2010	02/01/2010	3.00	✓
Titanic	12/12/2009	13/12/2009	4.00	✓
Guerre du Feu, La	30/11/2009	02/12/2009	4.00	✓
Star Wars	28/11/2009	29/11/2009	4.00	✓
Forrest Gump	05/11/2009	06/11/2009	4.00	✓
Fabuleux destin d'Amélie Poulain	31/10/2009	01/11/2009	4.00	✓
Guerre du Feu, La	30/10/2009	31/10/2009	3.00	✓
Matrix: The	22/10/2009	23/10/2009	4.00	✓

Spécialisation « Scratch »

- Une initiation à la programmation : suite d'instructions, traitements conditionnels et répétitifs
 - Apprentissage par l'exemple : création de petits jeux (exemple variant de Space Invaders) ou programmation de robots éducatifs
 - Avec Scratch, un logiciel graphique et interactif de plus en plus utilisé dans les écoles, collèges et lycées
 - Pourra intéresser les futurs professeurs des écoles : depuis quelques années, dans la seconde épreuve d'admissibilité du concours de recrutement des professeurs des écoles, un exercice portant sur l'algorithmique est proposé (généralement portant sur 4 points)
-